**Sprint1 Retrospective meeting汇总**

**优点：**

1.团队管理明确，项目开发得到保障

2.人员分工明确，有利于项目开展

3.项目质量有保证，有明确的跟踪

4.未出现赶工现象

5.基本完成sprint

6.基本上都能按照要求去做。

7.整个过程都比较明确。

8.分工比较明确。

9.每个人都比较听话的完成了手上的任务

10.任务安排的还比较合适

11.游戏开发进度ok

**缺点：**

1.每次开会，人员都不齐

2.没有全部完成第一个sprint的内容

3.效率还没有达到最大

4.人员责任不明确

5.开会积极性低

6.小组成员需要更好地配合。

7.大家交流不是特别充分。

8.sprint完成情况需要提高。

9.并不是所有人都动了起来，个别任务没有全部动起来

10.编码目前太少，调试压力大